VR Creative Painting / Lichtmalerei



TECHNISCHE DATEN

Erforderliche Stellfläche mind.: L: 3,00m / B: 3,00m / H: 2,20m

Transportabmessungen (größtes Teil): B: 0,70m

230V/16A

Transport: LKW bis 3,5to.

Regionallager: EYECONCEPT Zentrallager

Einsatz: Indoor, Eventfläche muss ausnivelliert sein

BESCHREIBUNG

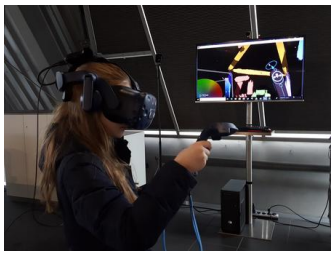
Mit der neuen VR-Brille HTC VIVE bzw. HTC VIVE PRO tauchen Sie im wahrsten Sinne des Wortes in die dritte Dimension ein. Sie können sich im 3D-Raum frei bewegen und dabei mit den VR-Controllern kreativ mit Licht und Farben malen. Gestalten Sie Ihren Raum mit dreidimensionalen Pinselstrichen. Setzen Sie dabei virtuelle Elemente, wie Sterne, Licht und Feuer ein. Der gescannte Spielbereich (definierte Creative Zone) ist dabei Ihre Leinwand. Ihre Palette ist Ihre Fantasie. Die Möglichkeiten sind endlos!

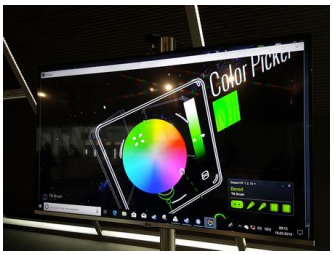
Voraussetzungen vor Ort:
Benötigt wird eine freie Fläche von ca. 3 x 3m, der Spieler bewegt sich in dieser CreativeZone, die von 2 Sensoren überwacht wird.
Die VR-Brille vermittelt dem Spieler dabei ein völlig neues Raumgefühl.

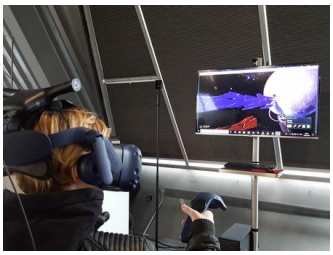
Systemausstattung:
- VR-System HTC VIVE mit Zubehör
- Hochleistungs-PC (Intel) mit superschneller Nvidia Grafikkarte
- HD Großbildschirm für die Zuschauer (optional)

Die von uns zur Miete angebotenen VR-Systeme enthalten im Lieferumfang ausschließlich professionelle Hardware, geeignet zur Darstellung und Vorführung von VR Virtual Reality Anwendungen. Die Simulationssysteme sind nach Bedarf ausgestattet mit Game-PC oder Game-Notebook, hochauflösender VR-Brille z.B. HTC Vive, Vive Pro, Vive Pro Wireless, etc., Game-Controller, Tracker, Zubehör und Großbildschirm für die Zuschauer.
Die kostenlose Vorführung der hier vorgestellten VR-Anwendung / VR-Games zur nicht gewerblichen Nutzung setzt voraus, dass sich der User mit seinem eigenen Steam-Account einloggt. Stellt der Veranstalter vor Ort Dritten über seinen Steam-Account Inhalte zur Verfügung können evtl. weitere Lizenzgebühren anfallen.



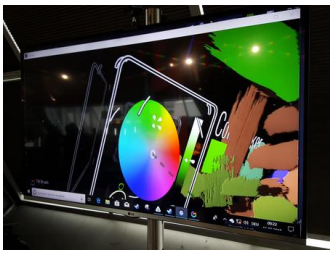






VR Creative Painting / Lichtmalerei






Einsatzschwerpunkte:
Zielgruppe: Kinder, Jugendliche, Erwachsene, 12 - 60 Jahre Einsatzschwerpunkte: Tag der offenen Tür, Mitarbeiterevents, Verkaufsförderung, Teambuilding, Promotion, Rahmenprogramme.

Weitere Produktinformationen, Bilder, Videos und Ideen finden Sie hier:
/eventmodule/vr-creative-painting-19196.php

Dieses Produkt gehört zur Kategorie:
/themenwelten/trend-gallery/
/themenwelten/vr-virtual-reality/

Produktdatenblatt: Stand: 09.10.26
Alle Angebote erfolgen freibleibend. Änderungen vorbehalten.