VR Game Arena Rätsel & Feinmotorik



TECHNISCHE DATEN

Erforderliche Stellfläche mind.: L: 3,00m / B: 4,00m / H: 2,20m

Transportabmessungen (größtes Teil): B: 0,70m

230V/16A

Transport: LKW bis 3,5to.

Regionallager: EYECONCEPT Zentrallager

Einsatz: Indoor, Eventfläche muss eben sein, ohne dirkete Sonnenlicht- bzw. Spoteinstrahlung

BESCHREIBUNG

Riesenspaß mit der VR-Brille VIVE bzw. VIVE Pro wireless mit OLED-Display, brillianter Auflösung und 360° Rundumsicht. Virtual Reality ist wohl das heißeste Thema der Eventbranche. Die von uns zur Miete angebotenen VR-Systeme enthalten im Lieferumfang ausschließlich professionelle Hardware, geeignet zur Darstellung und Vorführung von VR / Virtual Reality / AR Augmented Reality Anwendungen. Die Simulationssysteme sind nach Bedarf ausgestattet mit Hochleistungs-PC oder Gamer-Notebooks, hochauflösender VR-Brille z.B. HTC Vive, Vive Pro, Vive Pro Wireless, etc., Game-Controllern, Trackern, Zubehör und optional einen Großbildschirm für die Zuschauer. Geeignet für Jung und Alt, Einzel- und Teamwettbewerbe, zum Teambuilding, als interaktives Fitness-, Messe- oder Tagungsrahmenprogramm oder zur Mitarbeitermotivation. Veranstalten Sie tolle Wettbewerbe, schnelles Spiel am P.O.S.

Systemausstattung (Lieferumfang):
VR Virtual Reality System zur Kunden-, Mitarbeiter-, und Gästeaktivierung. VR-Brille "Headset" Vive / Vive Pro bzw. Vive Pro Wireless, VR-Controller zur Navigation und Steuerung durch virtuelle Erlebniswelten, Lighthouse Basisstationen zur 360° Bewegungsverfolgung im Raum, zum Anschluß an 230V oder 12V Akkus. Hochleistungs-VR-Game-PC (Intel) mit rasend schneller Nvidea Grafikkarte, vollständig VR-kompatibel. Die Grafik ist spektakulär und die Audioqualität atemberaubend für überragende VR-Erlebnisse.
Incl. Stative und Zubehör. Für die Zuschauer erfolgt die Mirror-Darstellung der VR-Erlebnisse auf einem der neuesten 47" bzw. 50" HD-Großbildschirme.

Technische Informationen:
Die am PC am geschlossene Kamera/Antenne nutzt den Funkstandard IEEE802.11ad
mit einer Bandbreite von bis zu 6,9 Gbit/s für superschnelle, latenzfreie Datenübertragung.
Der Wireless-Adapter im 60-GHz-WLAN macht in Kombination mit VIVE / VIVE Pro Brillen Virtual Reality Inhalte drahtlos, ohne störende Kabel, erlebbar.

Damit alle ein tolles VR-Erlebnis haben, erfolgt die Einweisung in die Funktionen der VR-Brille und Controller/ Tracker für jeden Teilnehmer durch unseren Operator an der VR-Station. Planen Sie bitte für jeden Teilnehmer ca. 2-5 Minuten ein.

Sicherheitshinweis:
Jeder Mensch sieht anders. VR-Brillen sind mit wenigen Handgriffen anpassbar.
Bedingt sind VR-Systeme geeignet für Brillenträger und/oder Personen
die zu Gleichgewichtsstörungen z.B. Höhenangst neigen.

Platzbedarf: mind. 3 x 3m freier Spielbereich + ca. 1,50m Technikzone
Strombedarf: 230V

Welche VR-Anwendungen und Spiele funktionieren auf einem VIVE / VIVE PRO / VIVE PRO WIRELESS Headset?

Einige Beispiele:

VR Rätsel & Virtual Lichtpuzzle
Nutze das Licht! In geheimnisvoller, fast magischer Atmosphäre löst ihr mit Hilfe von farbigen Lichtstrahlen gemeinsam verschiedene Rätsel. Lasst euch entführen in die wunderschönen Klang- und Farbwelten von Carpe Lucem, ein einzigartiges 3D-Lichtpuzzles. Nutze Spiegel, Prismen und andere Elemente um den Lichtstrahl zu führen. Findet gemeinsam Lösungen für knifflige Rätsel in verschiedenen Leveln. Die Zuschauer erleben das Geschehen auf einem der neuesten HD Großbildschirme und dürfen Tipps zur Rätsellösung geben.

- Kick of Life Plank Experience (Höhenangst überwinden)
- VR Tablesoccer
- Beat Sabar
- Flying Firefighters
- Virtual Painting
- VR Skiing
- VR Achterbahnsimulator
- VR Final Soccer
- Final Goalkeeper,
- VR Rätsel Carpe Luem,
- Unterwasserwelten erleben
- Umwelt & Klimaschutz 360° Videos, u.v.m.

Erleben Sie die Vielfalt der VR-Erlebniswelten auf Steam.



Einsatzschwerpunkte:
Zielgruppe: Kinder ab 12 Jahre, Jugendliche, Erwachsene.

Weitere Produktinformationen, Bilder, Videos und Ideen finden Sie hier:
/eventmodule/vr-carpe-lucem-19526.php

Dieses Produkt gehört zur Kategorie:
/themenwelten/simulatoren/
/themenwelten/trend-gallery/
/themenwelten/veranstaltungstechnik/
/themenwelten/vr-virtual-reality/

Produktdatenblatt: Stand: 08.10.26
Alle Angebote erfolgen freibleibend. Änderungen vorbehalten.