VR Game Arena, fit for Beat Sabar



TECHNISCHE DATEN

Erforderliche Stellfläche mind.: L: 4,00m / B: 4,00m / H: 2,20m

Transportabmessungen (größtes Teil): B: 0,70m

2 x 230V/16A

Transport: LKW bis 3,5to.

Regionallager: EYECONCEPT Zentrallager

Einsatz: Indoor+Outdoor (überdacht), Eventfläche muss eben sein, ohne dirkete Sonnenlicht- bzw. Spoteinstrahlung

BESCHREIBUNG

VR Virtual Reality System zur Kunden- und Gästeaktivierung. Riesenspaß mit der VR-Brille VIVE bzw. VIVE Pro wireless mit OLED-Display, brillianter Auflösung und 360° Rundumsicht. Virtual Reality ist wohl das heißeste Thema der Eventbranche. Die von uns zur Miete angebotenen VR-Systeme enthalten im Lieferumfang ausschließlich professionelle Hardware, geeignet zur Darstellung und Vorführung von VR / Virtual Reality / AR Augmented Reality Anwendungen. Die Simulationssysteme sind nach Bedarf ausgestattet mit Hochleistungs-PC oder Gamer-Notebooks, hochauflösender VR-Brille z.B. HTC Vive, Vive Pro, Vive Pro Wireless, etc., Game-Controllern, Trackern, Zubehör und optional einen Großbildschirm für die Zuschauer. Geeignet für Jung und Alt, Einzel- und Teamwettbewerbe, zum Teambuilding, als interaktives Fitness-, Messe- oder Tagungsrahmenprogramm oder zur Mitarbeitermotivation. Veranstalten Sie tolle Wettbewerbe, schnelles Spiel am P.O.S.

Systemausstattung (Lieferumfang):

VR-Brille "Headset" Vive / Vive Pro bzw. Vive Pro Wireless, VR-Controller zur Navigation und Steuerung durch virtuelle Erlebniswelten, VIVE-Basisstationen zur 360° Bewegungsverfolgung im Raum, zum Anschluß an 230V oder 12V Akkus. Hochleistungs-VR-Game-PC (Intel) mit rasend schneller Nvidea Grafikkarte, vollständig VR-kompatibel. Die Grafik ist spektakulär und die Audioqualität atemberaubend für überragende VR-Erlebnisse.

Incl. Stative und Zubehör. Für die Zuschauer erfolgt die Mirror-Darstellung der VR-Erlebnisse auf einem der neuesten 47" bzw. 50" HD-Großbildschirme.

Technische Informationen:

Die am PC am geschlossene Kamera/Antenne nutzt den Funkstandard IEEE802.11ad mit einer Bandbreite von bis zu 6,9 Gbit/s für superschnelle, latenzfreie Datenübertragung. Der Wireless-Adapter im 60-GHz-WLAN macht in Kombination mit VIVE / VIVE Pro Brillen Virtual Reality Inhalte drahtlos, ohne störende Kabel, erlebbar.

Damit alle ein tolles VR-Erlebnis haben, erfolgt die Einweisung in die Funktionen der VR-Brille und Controller/ Tracker für jeden Teilnehmer durch unseren Operator an der VR-Station. Planen Sie bitte für jeden Teilnehmer ca. 2-5 Minuten ein.

Sicherheitshinweis:

Jeder Mensch sieht anders. VR-Brillen sind mit wenigen Handgriffen anpassbar. Bedingt sind VR-Systeme geeignet für Brillenträger und/oder Personen die zu Gleichgewichtsstörungen z.B. Höhenangst neigen.

Platzbedarf: mind. 4 x 4m freier Spielbereich + ca. 1,50m Technikzone.

Strombedarf: 230V.

Die von uns zur Miete angebotenen VR-Systeme enthalten im Lieferumfang ausschließlich professionelle Hardware, geeignet zur Darstellung und Vorführung von VR / Virtual Reality / AR Augmented Reality Anwendungen. Die Simulationssysteme sind nach Bedarf ausgestattet mit Hochleistungs-PC oder Game-Notebook, hochauflösender VR-Brille z.B. HTC Vive, Vive Pro, Vive Pro Wireless, etc., Game-Controllern, Trackern, Zubehör und optional Großbildschirm für die Zuschauer.

Welche VR-Anwendungen und Spiele funktionieren auf einem VIVE / VIVE PRO / VIVE PRO WIRELESS Headset?

Einige Beispiele:

Beat Sabar Beat Sabar ist ein VR Rhythmusspiel, bei dem es darum geht perfekt im Takt zu den Beats mit Lichtschwertern (Controllern) ausgestattet, im virtuellen Raum den Attacken spaciger Rhythmusblöcke auszuweichen und dabei die entgegenkommenden Rhythmus-Blöcke nach Punkten (Score) zu treffen um sie zu zerschlagen (Splash). Hier sind schnelle Auffassungsgabe und gute Reaktion durchaus von Vorteil. Schnelle Rhythmen unterstützen den Spaß im Spiel. Viel Action und Bewegung sind in diesem interaktiven Reaktionspiel sowieso garantiert! Ein Scoresystem zählt dabei automatisch die erzielten Punkte der Teilnehmer.

- Kick of Life Plank Experience (Höhenangst überwinden)
- VR Tablesoccer
- Flying Firefighters
- Virtual Painting
- VR Skiing
- VR Achterbahnsimulator
- VR Final Soccer
- Final Goalkeeper,
- VR Rätsel Carpe Lucem,
- Unterwasserwelten erleben
- Umwelt & Klimaschutz 360° Videos, u.v.m.

Erleben Sie die Vielfalt der VR-Erlebniswelten auf Steam.



Einsatzschwerpunkte:
Geeignet für Jung und Alt, Teambuilding, Teamevents, Messe- und Tagungsrahmenprogramme, u.v.m.

Weitere Produktinformationen, Bilder, Videos und Ideen finden Sie hier:
/eventmodule/vr-beat-sabar-reaktionsspiel-19510.php

Dieses Produkt gehört zur Kategorie:
/themenwelten/business-entertainment/
/themenwelten/eventausstattungen/
/themenwelten/trend-gallery/
/themenwelten/vr-virtual-reality/

Produktdatenblatt: Stand: 07.10.26
Alle Angebote erfolgen freibleibend. Änderungen vorbehalten.