VR Virtual Reality Game Arena 360°



TECHNISCHE DATEN

Erforderliche Stellfläche mind.: L: 3,50m / B: 3,50m / H: 2,40m

Transportabmessungen (größtes Teil): B: 0,70m

Strombedarf: 230V/16A

Transport: LKW bis 3,5to.

Regionallager: EYECONCEPT Zentrallager

Einsatz: Indoor, Eventfläche muss eben sein

BESCHREIBUNG

Riesenspaß mit brandneuer VR-Brille VIVE bzw. VIVE Pro wireless mit OLED-Display, brillianter Auflösung und 360° Rundumsicht. Virtual Reality ist wohl das heißeste Thema der Eventbranche. Die von uns zur Miete angebotenen VR-Systeme enthalten im Lieferumfang ausschließlich professionelle Hardware, geeignet zur Darstellung und Vorführung von VR / Virtual Reality / AR Augmented Reality Anwendungen. Die Simulationssysteme sind nach Bedarf ausgestattet mit Hochleistungs-PC oder Game-Notebook, hochauflösender VR-Brille z.B. HTC Vive, Vive Pro, Vive Pro Wireless, etc., Game-Controllern, Trackern, Zubehör und optional einen Großbildschirm für die Zuschauer.

Lieferumfang:

VR Virtual Reality System zur Kunden- und Gästeaktivierung. VR-Game-System bestehend aus VIVE bzw. VIVE Pro wireless VR-Headset, VR-Controller sowie Lighthouse Basisstationen zur 360°-Bewegungsverfolgung im Raum incl. Stative und Zubehör. Hochleistungs-Game-PC, vollständig VR-kompatibel, die Grafik ist spektakulär und die Audioqualität atemberaubend für überragende VR-Erlebnisse. Die Zuschauer verfolgen die Aktion auf einem der neuesten 47" bzw. 50" HD-Großbildschirme.

Platzbedarf: mind. 4 x 4m freier Spielbereich + ca. 1,50m Technikzone

Strombedarf: 230V

Sicherheitshinweis:

Jeder Mensch sieht anders. VR-Brillen sind mit wenigen Handgriffen anpassbar. Bedingt sind VR-Systeme geeignet für Brillenträger und/oder Personen die zu Gleichgewichtsstörungen z.B. Höhenangst neigen.

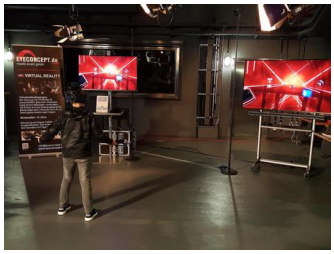
Erweiterung der VR Arena für 2 oder 3 Spieler:

Die VR Arena kann optional um weitere 1 - 2 VR Gamestations erweitert werden. Der Spielbereich je VR Station erfordert mind. 2 x 2m, idealerweise 3 x 3m. zzgl. Technikzone für den Operator.

Welche VR-Anwendungen und Spiele funktionieren auf einem VR Headset VIVE / VIVE PRO / VIVE PRO WIRELESS Headset?

Einige Beispiele:

- Kick of Life Plank Experience (Höhenangst überwinden) - VR Tablesoccer - Flying Firefighters - Virtual Painting- VR Skiing- VR Achterbahnsimulator- VR Beat Sabar Reaktionsspiel, Geschicklichkeitsspiel- VR Final Soccer- VR Final Goalkeeper, - VR Rätsel Carpe Lucem, - Unterwasserwelten erleben- Umwelt & Klimaschutz 360° Videos, u.v.m.Erleben Sie die unendliche Welt der Virtual Reality auf Steam.







Einsatzschwerpunkte:
Zielgruppe: Jugendliche, Erwachsene, 16 - 60 Jahre Einsatzschwerpunkte: Tag der offenen Tür, Mitarbeiterevents, Verkaufsförderung, Teambuilding, Promotion, Rahmenprogramme.

Zielgruppe: Jugendliche, Erwachsene, 16 - 60 Jahre.

Weitere Produktinformationen, Bilder, Videos und Ideen finden Sie hier:
/eventmodule/vr-360-virtual-reality-18594.php

Dieses Produkt gehört zur Kategorie:
/themenwelten/business-entertainment/
/themenwelten/eventausstattungen/
/themenwelten/fun-sport-spielmodule/
/themenwelten/simulatoren/
/themenwelten/spielplatz-fuer-maenner/
/themenwelten/trend-gallery/
/themenwelten/vr-virtual-reality/

Produktdatenblatt: Stand: 09.10.26
Alle Angebote erfolgen freibleibend. Änderungen vorbehalten.

Bild: Young couple playing video games wearing virtual reality glasses with controllers. (Quelle: shutterstock.com/de/g/fxquadro)