Virtual Reality Baukasten 4.0



TECHNISCHE DATEN

Erforderliche Stellfläche mind.: L: 4,00m / B: 5,50m / H: 2,20m

2 x 230V/16A

Regionallager: EYECONCEPT Zentrallager

Einsatz: Indoor+Outdoor (überdacht), Eventfläche muss eben sein, ohne dirkete Sonnenlicht- bzw. Spoteinstrahlung

BESCHREIBUNG

Virtual Reality Baukasten 4.0 für Ihre Events mit VR-Brille VIVE, VIVE PRO, VIVE PRO WIRELESS oder Oculus Go. Stellen Sie sich Ihr VR-Event selbst zusammen. Dazu professionelle VR-Tracker, VR-Controller und VR-Basisstationen, Stative, Hochleistungs-Akkus, hygienische Face-Cover und Zubehör. Fahrsimulatoren mit VR-Ausstattung für spannende Rennen gegeneinander. Für die Zuschauer bieten wir neueste Großbildschirme mit höhenverstellbarem Edelstahl-Desing Fuß. Gern beraten wir Sie welches System am besten zu Ihrem Event passt. Alles von passiven bis hin zu interaktiven VR-Systemen. Für VR 360 Grad Filme, Softwareanwendungen, VR-Spiele. Sprechen Sie einfach mit uns! Hygiene-Facecover, Hygienespray, etc.
In einer VR-Arena (Game Zone) können gleichzeitig 1, 2 oder 3 unabhängige VIVE PRO WIRELESS VR-Systeme oder bis zu 4 kabelgebundene VR-Brillen für verschiedene Anwendungen, z.B. VR-Spiele, 360 Grad Filme, Informationssysteme u.v.m. betrieben werden. Beispiele und Vorschläge dazu finden Sie in der Bildergalerie. Bitte planen Sie für jedes VR-System als Eventfläche mind. ca. 4,00 x 4,00m ein. Strombedarf 230V.
VR-Brillen sind geeignet für Kinder ab 12 Jahren, Jugendliche und Erwachsene.












Einsatzschwerpunkte:
Zielgruppe: ab 12 Jahren, Kinder, Jugendliche, Erwachsene.

Weitere Produktinformationen, Bilder, Videos und Ideen finden Sie hier:
/eventmodule/virtual-reality-baukasten-19603.php

Dieses Produkt gehört zur Kategorie:
/themenwelten/eventausstattungen/
/themenwelten/fun-sport-spielmodule/
/themenwelten/trend-gallery/
/themenwelten/vr-virtual-reality/

Produktdatenblatt: Stand: 09.10.26
Alle Angebote erfolgen freibleibend. Änderungen vorbehalten.

Bildquellen: Fröhliche Freunde, die Videospiele mit einer virtuellen Realitätsbrille mit Controllern spielen. Einzeln auf dunklem Hintergrund. (shutterstock.com/de/g/fxquadro), Virtual-Reality-Ver-immererlebungs-Simulatoren tragbare Gadgets-Trainingseinheiten Kopfhörer zeigen Ikonen-Sammlung Vektorgrafik (shutterstock.com/de/g/Macrovector), Computer gaming isometric flowchart on turquoise background with gamers, vr glasses, console, mobile devices vector illustration (shutterstock.com/de/g/Macrovector), Isometrische Darstellung virtueller Realität mit Menschen in Headsets, die in der ganzen Welt Bewegungsregler halten, Vektorgrafik (shutterstock.com/de/g/Macrovector), Isometrisches Flussdiagramm-Poster mit Vektorgrafik-Controller und Basketball-Tennissport-Aktivitäten Vektorgrafik (shutterstock.com/de/g/Macrovector), Los Angeles, USA - January 23, 2016: Woman tries virtual reality Samsung Gear VR headset during VRLA Expo Winter, virtual reality exposition, at the Los Angeles Convention Center (shutterstock.com/de/g/bettorodrigues), Mann und Frau spielen mit Virtual-Reality-Headset und Gamepads im dunklen Raum des Spielclubs (shutterstock.com/de/g/RossHelen), Das wunderschöne Mädchen, das Spiele mit virtueller Realität spielt eine Brille im Büro (shutterstock.com/de/g/romaset), 3D-Technologie, virtuelle Realität, Unterhaltung, Cyberspace und People-Konzept - glücklicher junger Mann im Headset der virtuellen Realität oder 3D-Brille, die mit einem Laserstrahl auf schwarzem Hintergrund spielt (shutterstock.com/de/g/dolgachov), Virtual Reality VR Bowling (https://www.shutterstock.com/de/g/lumaxart2d)