



## TECHNISCHE DATEN

Erforderliche Stellfläche mind.: L: 4,00m / B: 5,50m / H: 2,20m

Strombedarf: 2 x 230V/16A

Regionallager: BRD

Artikel ab Lager

Einsatz: Indoor oder Outdoor (wettersicher überdacht), Eventfläche muss eben sein, ohne direkte Sonnenlicht- bzw. Spoteinstrahlung

## BESCHREIBUNG

Virtual Reality Baukasten 4.0 für Ihre Events mit VR-Brille VIVE, VIVE PRO, VIVE PRO WIRELESS oder Oculus Go. Stellen Sie sich Ihr VR-Event selbst zusammen. Dazu professionelle VR-Tracker, VR-Controller und VR-Basisstationen, Stative, Hochleistungs-Akkus, hygienische Face-Cover und Zubehör. Fahrsimulatoren mit VR-Ausstattung für spannende Rennen gegeneinander. Für die Zuschauer bieten wir neueste Großbildschirme mit höhenverstellbarem Edelstahl-Desing Fuß. Gern beraten wir Sie welches System am besten zu Ihrem Event passt. Alles von passiven bis hin zu interaktiven VR-Systemen. Für VR 360 Grad Filme, Softwareanwendungen, VR-Spiele. Sprechen Sie einfach mit uns! Hygiene-Facecover, Hygienespray, etc.

In einer VR-Arena (Game Zone) können gleichzeitig 1, 2 oder 3 unabhängige VIVE PRO WIRELESS VR-Systeme oder bis zu 4 kabelgebundene VR-Brillen für verschiedene Anwendungen, z.B. VR-Spiele, 360 Grad Filme, Informationssysteme u.v.m. betrieben werden. Beispiele und Vorschläge dazu finden Sie in der Bildergalerie. Bitte planen Sie für jedes VR-System als Eventfläche mind. ca. 4,00 x 4,00m ein. Strombedarf 230V.

VR-Brillen sind geeignet für Kinder ab 12 Jahren, Jugendliche und Erwachsene.



Weitere Produktinformationen, Bilder, Videos und Ideen finden Sie hier:

</eventmodule/virtual-reality-baukasten-19603.php>

Dieses Produkt gehört zur Kategorie:

/themenwelten/eventausstattungen/  
/themenwelten/fun-sport-spielmodule/  
/themenwelten/trend-gallery/  
/themenwelten/vr-virtual-reality/

**Produktdatenblatt:** Stand: 14.01.26

Alle Angebote erfolgen freibleibend. Änderungen vorbehalten.

---

Bildquellen: Fröhliche Freunde, die Videospiele mit einer virtuellen Realitätsbrille mit Controllern spielen. Einzeln auf dunklem Hintergrund. ([shutterstock.com/de/g/fxquadro](#)), Virtual-Reality-Ver-immererlebungs-Simulatoren tragbare Gadgets-Trainingseinheiten Kopfhörer zeigen Ikonen-Sammlung Vektorgrafik ([shutterstock.com/de/g/Macrovector](#)), Computer gaming isometric flowchart on turquoise background with gamers, vr glasses, console, mobile devices vector illustration ([shutterstock.com/de/g/Macrovector](#)), Isometrische Darstellung virtueller Realität mit Menschen in Headsets, die in der ganzen Welt Bewegungsregler halten, Vektorgrafik ([shutterstock.com/de/g/Macrovector](#)), Isometrisches Flussdiagramm-Poster mit Vektorgrafik-Controller und Basketball-Tennissport-Aktivitäten Vektorgrafik ([shutterstock.com/de/g/Macrovector](#)), Los Angeles, USA - January 23, 2016: Woman tries virtual reality Samsung Gear VR headset during VRLA Expo Winter, virtual reality exposition, at the Los Angeles Convention Center ([shutterstock.com/de/g/bettorodrigues](#)), Mann und Frau spielen mit Virtual-Reality-Headset und Gamepads im dunklen Raum des Spielclubs ([shutterstock.com/de/g/RossHelen](#)), Das wunderschöne Mädchen, das Spiele mit virtueller Realität spielt eine Brille im Büro ([shutterstock.com/de/g/romaset](#)), 3D-Technologie, virtuelle Realität, Unterhaltung, Cyberspace und People-Konzept - glücklicher junger Mann im Headset der virtuellen Realität oder 3D-Brille, die mit einem Laserstrahl auf schwarzem Hintergrund spielt ([shutterstock.com/de/g/dolgachov](#)), Virtual Reality VR Bowling (<https://www.shutterstock.com/de/g/lumaxart2d>)