



## TECHNISCHE DATEN

Erforderliche Stellfläche mind.: L: 3,00m / B: 3,20m / H: 2,80m

Transportabmessungen (größtes Teil): B: 0,80m

Strombedarf: 230V/16A

Transport: LKW bis 3,5to.

Regionallager: BRD

Auf- und Abbau und Eventbetreuung erfolgt durch Fachpersonal

Einsatz: Indoor, Eventfläche muss eben sein

## BESCHREIBUNG

Der neueste Torwart-Coaching-Simulator für Spieler, Sponsoren, Gäste und Fans. Erstmals ist es mit diesem neuen Tracking-System möglich den Gast selbst als "INTERACTIVE GOALKEEPER" in ein virtuelles Fußball- oder Handballspiel zu integrieren. Ihre Gäste werden zum "interaktiven Torwart on the Screen" und müssen virtuelle Bälle abwehren. Adreanlin pur für Spieler und Zuschauer!

Die Position des Spielteilnehmers:

Der Spielteilnehmer steht vor einer sogenannten "TV Green Box", (mit grünem Hintergrund) gegenüber von einem Monitor mit einer Front-Kamera. Das hochempfindliche Kamera-Tracking System nimmt den "Torwart" mit all seinen Bewegungen und Reaktionen auf und implementiert ihn in "Echtzeit" ins Videobild. Der grüne Hintergrund wird dabei durch das "Tor" ersetzt. Sie kennen diese Funktion bestimmt von den Nachrichten und der Wetterkarte im TV. Auf dem Bildschirm sieht sich der Spielteilnehmer selbst als "Torwart im Tor". Er muss nun reaktionsschnell mit den Händen, dem Körper oder per Kopf die virtuell aus verschiedenen Richtungen, immer schneller, auf ihn zufliegenden Bälle abwehren. Ein Riesenspaß mit viel Bewegung, ideal zur Sportförderung!

Zuschauerperspektive:

Auf einem oder mehreren weiteren Großbildschirm/en verfolgen die Veranstaltungsbesucher und Gäste die sportlichen Top-Leistungen des "Torwarts"

So läuft das Spiel:

Ziel des Spieles ist es, daß der Torwart möglichst viele Bälle abwehrt. Vom System werden automatisch "Virtuelle Bälle" aus verschiedenen Richtungen auf das Tor geschossen. Jetzt ist schnelle Reaktion des Torwarts gefragt. Die Stadionanzeige registriert gehaltene Bälle als "SAVES " und Bälle im Tor als "GOALS"

Tracking Funktion:

Über das Kamera-Tracking-System werden alle Bewegungen des "Torwarts" in Echtzeit direkt in das Spiel auf dem Grossbildschirm übertragen.

Platzbedarf:

Breite: mind. 3,20m / Tiefe: mindestens 3.00m optimal 4,00m / Höhe mind. 2,80m.

TV-Schnittstelle (optional per Splitter):

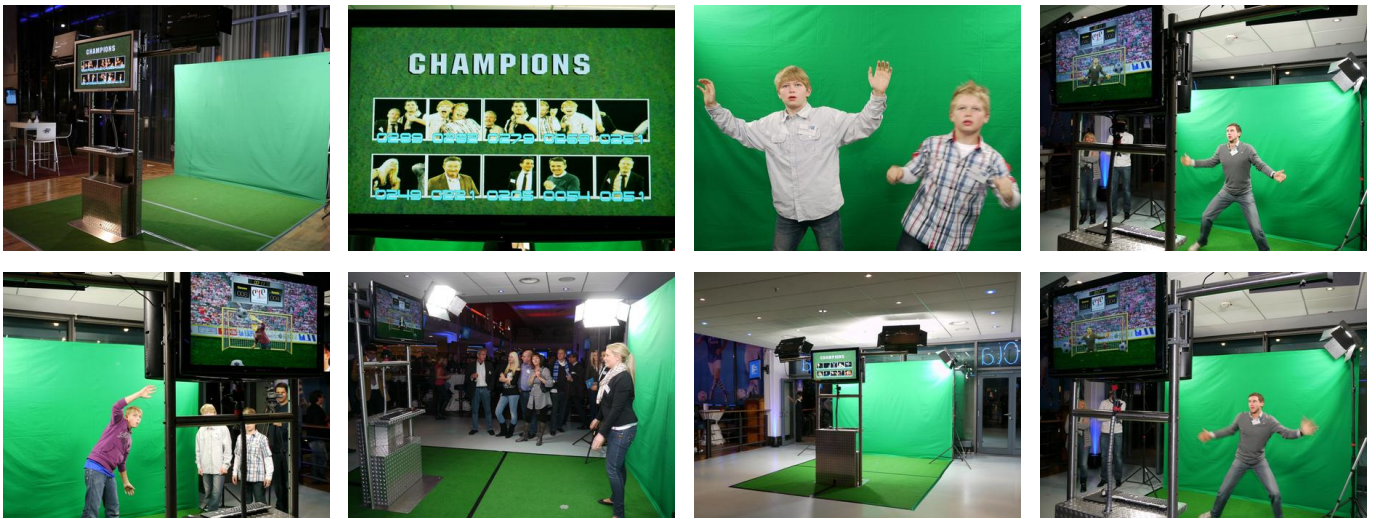
Schnittstelle für Stadionleinwand und/oder TV-Übertragungen

Live-Stadionatmosphäre:

Adreanlin pur für Mitspieler und Zuschauer!

Einsatzmöglichkeiten:

Sportevents, Messen, Tagungen, Events, VIP-Lounge, Shoppingmalls, TV, etc.



**Weitere Produktinformationen, Bilder, Videos und Ideen finden Sie hier:**

</eventmodule/interactive-goalkeeper-15065.php>

**Dieses Produkt gehört zur Kategorie:**

</themenwelten/simulatoren/>

</themenwelten/spielplatz-fuer-maenner/>

**Produktdatenblatt:** Stand: 08.01.26

Alle Angebote erfolgen freibleibend. Änderungen vorbehalten.