Interactive Eishockey Simulator



TECHNISCHE DATEN

Erforderliche Stellfläche mind.: L: 3,00m / B: 3,50m / H: 2,80m

Strombedarf: 230V/16A

Transport: LKW bis 3,5to.

Regionallager: EYECONCEPT Zentrallager

Einsatz: Indoor, Eventfläche muss eben sein

BESCHREIBUNG

Erstmals ist es mit diesem neuen Kamera-Tracking-System möglich, den Spielteilnehmer selbst als TORWART interaktiv in das virtuelle Eishockeyspiel zu integrieren. Der erste virtuelle Torwarttrainer für Eishockeyspieler, Sponsoren, Gäste und Fans der DEL. Adreanlin pur für Mitspieler und Zuschauer!
Die Position des Spielteilnehmers:
Der Spielteilnehmer steht vor einer sogenannten "TV GREENBOX", gegenüber von einem Monitor mit einer Front-Kamera. Das hochempfindliche Kamera-Tracking System nimmt den "Torwart" mit all seinen Bewegungen und Reaktionen auf und implementiert ihn in "Echtzeit" ins Videobild. Der grüne Hintergrund wird dabei durch das "Tor" ersetzt. Sie kennen diese Funktion bestimmt von den Nachrichten und der Wetterkarte im TV. Auf dem Bildschirm sieht sich der Spielteilnehmer selbst als "Torwart im Tor". Er muss nun reaktionsschnell mit den Händen, dem Körper oder per Kopf die virtuell aus verschiedenen Richtungen, immer schneller, auf ihn´zufliegenden Bälle abwehren. Ein Riesenspaß mit viel Bewegung, ideal zur Sportförderung!
So läuft das Spiel:
Der Spieler steht einem Gorßbildschirm gegenüber und hat das Gefühl live in einem Eishockey Stadion als Torwart dabei zu sein. Das Spiel beginnt: Die virtuellen Eishockeyspieler wollen aus verschiedenen Richtungen "Puks" im Tor versenken. Jetzt ist schnelle Reaktion des Torwarts gefragt. Ziel des Spieles ist es , das der Torwart möglichst viele "Puks" abwehrt. Über das Tracking-Kamera werden dabei alle Bewegungen des Spielers als Torwart in Echtzeit direkt auf den Grossbildschirm oder die Leinwand übertragen.
Einsatzmöglichkeiten:
Messen, Tagungen, Motivationsevents, VIP-Lounge, Sportevents, etc.
Schwierigkeitsmodus:
Der Spielmodus ist interaktiv bei Spielbeginn wählbar.
Auswertung:
Stadionanzeige mit Zählern für "gehaltenen Puks" und die "Puks im Tor"
Selbstbetrieb:
Vermietung zum Selbstbetrieb, Betrieb durch Ihr Personal, nach Einweisung möglich.
Platzbedarf:
Breite: mind. 3,20m / Tiefe: mindestens 2,80m optimal 4,00m / Höhe mind. 2,80m.

Interactive Eishockey Simulator











Einsatzschwerpunkte:
Zielgruppe: Kinder, Jugendliche, Erwachsene, 8 - 60 Jahre Einsatzschwerpunkte: Tag der offenen Tür, Mitarbeiterevents, Verkaufsförderung, Teambuilding, Promotion, Rahmenprogramme.

Zielgruppe: Kinder, Jugendliche, Erwachsene, 8 - 60 Jahre.

Weitere Produktinformationen, Bilder, Videos und Ideen finden Sie hier:
/eventmodule/interactive-eishockey-15101.php

Dieses Produkt gehört zur Kategorie:
/themenwelten/simulatoren/
/themenwelten/spielplatz-fuer-maenner/
/themenwelten/wintersport-snow-fun/

Produktdatenblatt: Stand: 12.10.26
Alle Angebote erfolgen freibleibend. Änderungen vorbehalten.