



TECHNISCHE DATEN

Erforderliche Stellfläche mind.: L: 0,30m / B: 1,20m / H: 1,40m

Transportabmessungen (größtes Teil): L: 1,27m / B: 0,40m / H: 0,94m

Gewicht: 55kg

Strombedarf: 230V/16A

Transport: Versand möglich, z.B. DHL, UPS, Kurierdienst

Regionallager: BRD

Selbstabholung möglich, Versand oder Direktlieferung

Einsatz: Indoor oder Outdoor (wettersicher überdacht), Eventfläche muss eben sein

BESCHREIBUNG

Heißer Draht mieten oder kaufen - der Heiße Draht Racecontrol im Rennstreckendesign

3 LED-Anzeigen für schnellste Runde, Kontakte und die persönliche Rundenzeit. Schneller Auf- und Abbau mit höhenverstellbarem Stativ und Transportbox. Frontaufbau auf leicht transportabler eleganter Standbox im Hochglanzdesign zum Stativaufbau, auch integrierbar in vorhandene Messewand.

Aufbau leicht gemacht:

- Bauen Sie das mitgelieferte Boxentativ auf. Richten Sie die Höhe mit der Sterngriff-Stellschraube bzw. Kurbel ein.
- Nehmen Sie das Spielgerät vorsichtig mit 2 Personen aus dem Transportcase.
- Heben Sie das Spielgerät mit 2 Personen vorsichtig auf das Boxenstaviv.
- Stecken Sie dabei die Gerätehalterung (Boxenflansch) auf dasStativ.
- Sichern Sie das Spielgerät mit der Feststellschraube am Staviv.
- Schliessen Sie das Stromkabel an.
- Schliessen Sie die Edelstahl-Führungsgabel mit dem Kabel an der XLR-Buchse an.
- Schalten Sie das Gerät ein.
- Drücken Sie den Resetknopf.
- Das Gerät ist spielbereit. (2 von 3 Anzeigen leuchten).

Spielablauf/Aufgabenstellung:

- Durch Berühren des Startpunktes mit der Führungsgabel starten Sie das Spiel. Fädeln Sie die Gabel des Führungsstabes am Start auf der Edelstahlrennstrecke ein. Fahren Sie geschickt, möglichst ohne Drahtberührungen die Stecke ab bis zum Ziel. Beenden Sie das Spiel durch Berühren des Zielpunktes mit der Edelstahlgabel.
- 3 computergesteuerten Digitalanzeigen zur Auswertung dokumentieren Ihren Rennverlauf mit dem Ergebnis:

Funktionen:

■ BEST LAP TIME / SCHNELLSTE RUNDE

Digital-Zeitanzeige + Resetknopf (1stellig für Minuten, 2stellig für Sekunden), Auf dem Display wird die schnellste Runde angezeigt und bis zur Löschung (Resetbutton) gespeichert.

■ LAP TIME / RUNDENZEIT

Laufende Zeitanzeige (1stellig für Minuten, 2stellig für Sekunden) + akustisches Signal (Motor anlassen) bei Start des Spiels. Auf einem LED-Display wird die aktuelle Rundenzeit, in Sekunden aufsteigend, für den Teilnehmer angezeigt. Im "Ziel" ertönt ein akustisches Signal (Bremsen) die Zeit wird automatisch gestoppt.

■ CRASHES / KONTAKTE

Berührungsanzeige (2stellig). Bei der 20. Berührung oder ab 2 Sekunden Berührung wird das Rennen für den Teilnehmer gelöscht (Zeitspanne ist einstellbar). Dazu: akustisches Signal durch Soundmodul bei jeder Berührung.

Schnelles Spiel, ideal zur Adressgewinnung für Ihre Messen, Kongresse, etc.

Technische Daten:

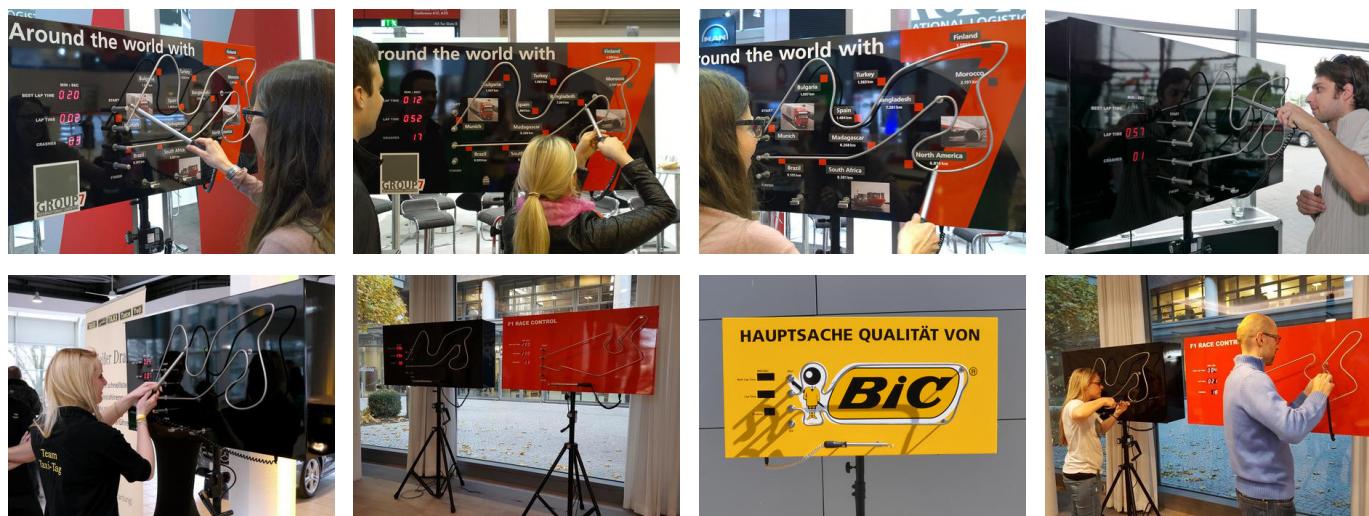
- Der Draht, Start und Enkontakt sind gegen elektrostatische Aufnahme geschützt.
- Kaltgerätestecker hinten und XLR Buchse unten angebracht, Abnehmer mit
- Spiralkabel verdrahtet, Anfangskontakt für Spielbeginn über dem Kontakt Racingdraht, Endkontakt für Spielende unter dem Kontakt Racingdraht.
- Abmessungen ca. Breite: 120cm / Tiefe: 30cm / Höhe: 60cm / Strombedarf: 230V
- Incl. Stativ, höhenverstellbar 1,20-1,80m mit Kurbel, einrastend, für Sicherheit beim freien Aufstellen auf Ihrem Aktionsstand.

Brandingoption:

- Sie können das Gerät branden mit einem rückstandsfrei wieder ablösbarem Aufkleber; Breite: 60cm / Höhe 9cm

Transportverpackung:

- Hauben-Flightcase, L: 1,27m / B: 0,40m / H: 0,94m / Gewicht: 55kg



Weitere Produktinformationen, Bilder, Videos und Ideen finden Sie hier:

[/eventmodule/heisser-draht-racecontrol-13798.php](http://eventmodule/heisser-draht-racecontrol-13798.php)

Produktdatenblatt: Stand: 10.01.26

Alle Angebote erfolgen freibleibend. Änderungen vorbehalten.